using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Methods

{

class Program

{

static void Main(string[] args) // void=uygula int= değer ver

{

// Add(); //add=ekle

// Add();

// Add();

// Add();

//var result = Add2(24, 28) // 28 yerine nişey yazmasak dahi aşağıda int number 2ye 28 değer biçersek otomatik olarak 28 alınır ikinci sayı

//Console.WriteLine(result);

var number1 = 24;

var number2 = 28;

var result2 = Add3(int number1, int number2;

Console.WriteLine(result2);

Console.WriteLine(number1);

Console.ReadLine();

}

static void Add() //metotları (kendini tekrar prensibi)tekrarlar için kullanırız

{

Console.WriteLine("Added!!!");

static int Add2(int number1, int number2) //default değer eklenirse eğer bileşkene değer vermesen bile onun yerine otomatik oluşur ve en sonda yer alır int number1=28 gibi

//void yerine int kullandık void uygula int değer ata anlamına gelir. default = kıusur ,yerine getirmeme

{

var result = number1 + number2;

return result; //result=sonuç

}

static int Add3(int number1,int number2); // ref keywordde tekrardan çalışılıcak!!

{

number1 = 29;

return number1 + number2;

}

}

}

}

// methodlara tekrar çalışılıcak